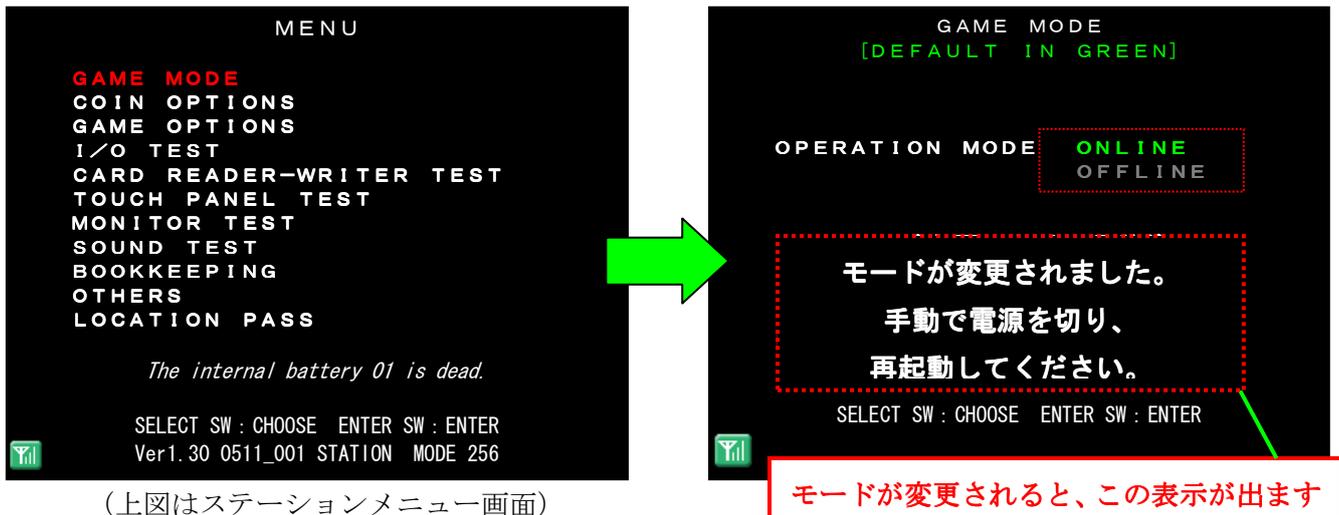


アイドルマスター オフラインモードへの切り替え方法について

株式会社バンダイナムコゲームス

2010年8月

1 モード切り替え方法



(上図はステーションメニュー画面)

2010年9月以降、継続して筐体を運用する場合、以下の手順によってオフラインモードへ切り替えを必ず行なってください。

また、オフラインモードに切り替えた筐体は、ALL.Net ルーターに接続しないでください。

オフラインモードに変更するためには、隠しコマンド入力をおこないます。

コマンドが正しく入力されると、テストモード画面の最上段に「GAME MODE」が出現します。

「OFFLINE」をセレクトスイッチで選択し、エンタースイッチで決定してください。

正しく設定が完了すると上右画面のようになります。

以降、筐体再起動時は、オフラインモードでゲームを起動するようになります。

隠しコマンド

<ステーションの場合>

手順①サービススイッチ・エンタースイッチを押しながら、テストスイッチを入れて、テストモードに入る。

手順②「MENU」画面で、10秒間以上タッチしておく。(場所はどこでも構わない。)

<タワーの場合>

手順①エンタースイッチを押しながら、テストスイッチを入れて、テストモードに入る。

手順②「MENU」画面で、10秒間以上、画面右下のモーションセンサーに手をかざす。

2 オフライン運営モード時の変更箇所

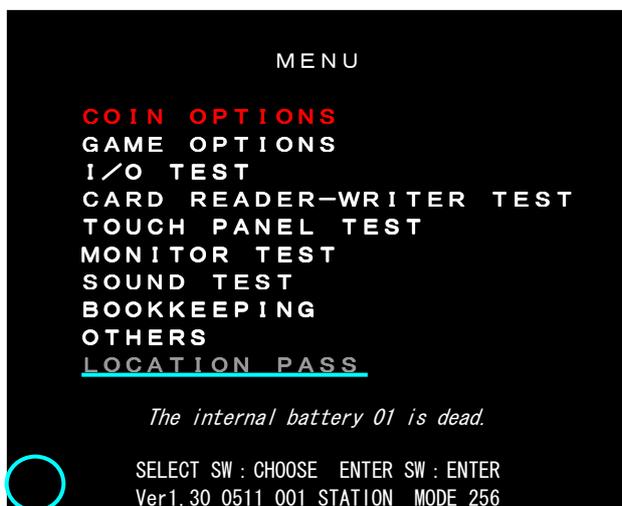
ゲーム内容について

オフラインモードに設定すると、オフライン時でも特別オーディションが出現し、さらに対戦COMの難易度が低くなります。

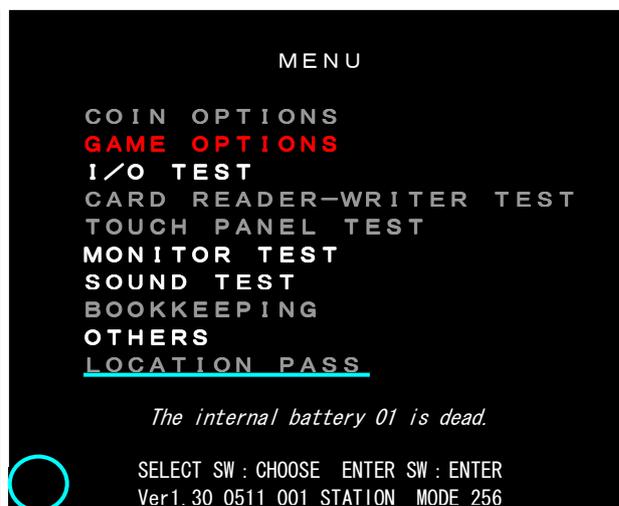
プロデューサー評価時の全国ランクの判定処理は、すべて満点になります。

「MENU」画面

ステーションメニュー画面

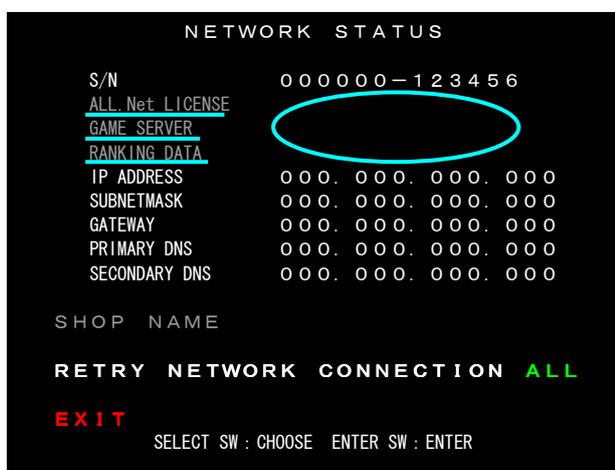


タワーメニュー画面



- ・ LOCATION PASS の項目は、選択不可としグレイアウト表示となります。
- ・ 通信アイコンは非表示になります。

「NETWORK STATUS」画面



1. ネットワークのステータス表示

以下の項目をグレイアウト表示し、ステータスは空白となります。

- ◆ALL.Net LICENSE : ALL.Net の認証結果
 - ◆GAME SERVER : ゲームサーバの接続状態
 - ◆RANKING DATA : ランキングデータの取得状況
- ※上記の項目はネットワークの状態の影響を受けない。

2. SHOP NAME

データの有無に関わらず、項目をグレイアウト表示とし、名称は空白となります。